

ЗВЕРИНЫЕ ПРЯТКИ

Цель игры

Зверята решили поиграть в прятки и спрятались в домиках. Цель игрока – найти и собрать как можно больше парочек животных.

Подготовка

Не глядя разложите все фишки зверятами вниз на столе.

Ход игры

Игрок открывает две фишки. Если изображения разные, то переворачивает их обратно и передает ход. А если нашел две одинаковые — забирает их и продолжает искать пары.



Играйте, пока не отыщете всех спрятавшихся зверят. Победителем становится тот, у кого больше фишек.



ПРАВИЛА ИГРЫ

СЧЁТНЫЙ ЛУГ

2-5	10-15	2
игроков	минут	игровых режимов
30	3	
фишек	игральных кубиков	



Пора домой

Цель игры

После активных игр на лугу зверята устали. Помогите им уютно устроиться в своих домиках! Цель каждого — собрать больше карт.

Подготовка

1 Отберите и положите на стол лицевой стороной вверх карточки, на которых не больше трех персонажей.



2 Возьмите два кубика: один с изображениями животных, другой с числами числами от одного до трех.



3 Ход передается по часовой стрелке начиная с младшего игрока.

Ход игры

1 Игрок бросает два кубика: один покажет, каких зверей искать, а второй — сколько.

2 Все одновременно ищут подходящую фишку.

3 Кто первым накроет ладошкой нужную фишку, забирает ее себе.



3 Если на столе нет фишки для выпавшего сочетания, ход передают следующему участнику.

Конец игры

Игра заканчивается, когда не останется фишек. Победит игрок, собравший их больше всех.

Повышенный уровень сложности

1 Добавьте фишек, где зверят от 4 до 5.



2 Замените кубик на другой: с числами от 0 до 5.



3 Если выпадает 0, ищите фишки, на которых больше нужных зверушек.