

## КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Как только у одного из игроков заканчиваются деньги, игра завершается. Все остальные подсчитывают свои монеты: тот, у кого их окажется больше всех, становится победителем!



БОЛЬШЕ ИГР НА САЙТЕ  
**10KOR.RU**



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Разложите игровое поле в центре стола.
- 2 Выберите по фишке и поставьте их на клетку «Вперёд!». Лишние фишки уберите в сторону, в этом раунде они вам не понадобятся.
- 3 Возьмите по 12 жетонов «Продано» с таким же персонажем, что и фишка. Лишние жетоны уберите.
- 4 Перемешайте стопку карточек «Сюрприз» и положите их лицевой стороной вниз на соответствующее место на игровом поле.
- 5 Теперь выберите, кто будет Управляющим Банком. Пусть он раздаст каждому игроку деньги в следующем количестве:
  - Для 2 игроков: каждый получает по 20 монет (20М).
  - Для 3 игроков: каждый получает по 18 монет (18М).
  - Для 4 игроков: каждый получает по 16 монет (16М).
- 6 Бросайте кубик. У кого выпадет число больше всех, тот и ходит первым.

## ХОД ИГРЫ

В свой ход бросьте кубик и переместите фишку на соответствующее количество клеток, затем выполните инструкции, указанные на том поле, где вы остановились.

### Если вы попали:



**На клетку собственности без жетона «Продано»:** вы можете заплатить в Банк указанную на этом поле сумму и поставить один из своих жетонов «Продано» на эту клетку. Теперь каждый, кто здесь остановится, должен заплатить вам за вход. Если у вас не хватает денег или закончились жетоны, вы не совершаете никаких действий.



**На клетку собственности с жетоном «Продано»:** заплатите владельцу (игроку, чей жетон там стоит) указанное на этом поле количество монет. Если этот игрок владеет и второй собственностью того же цвета, то сумма удваивается.



**На клетку «Сюрприз»:** возьмите верхнюю карточку из колоды «Сюрприз», выполните указанные на ней действия, затем уберите её вниз стопки.



**На клетку «Вперёд!»:** каждый раз проходя поле «Вперёд!», получите в банке 2 монеты.



**На клетку «На экскурсии»:** просто отдохните до следующего хода.



**На клетку «Отправляйся на перерыв»:** идите на клетку «На экскурсии». В начале следующего хода заплатите 1 монету или используйте карточку «Возвращения с экскурсий». Затем бросьте кубик и двигайтесь как обычно. Находясь на перерыве, вы можете получать монеты.



**На клетку «Остановка на перекус»:** бросьте кубик ещё раз и следуйте инструкциям на следующем поле, на котором остановитесь.