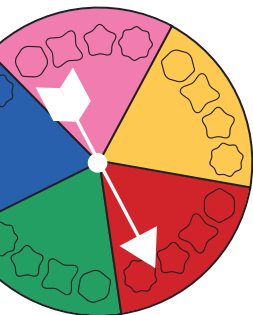


ПРАВИЛА ИГРЫ



Подготовка к игре

Разложите в свободном порядке островки на полу. Самостоятельно определите ведущего. Он будет раскручивать рулетку и зачитывать карточки с заданиями.



Ход игры

- ▶ Как только ведущий говорит: «Пол — это лава!» — игра началась! Каждый игрок должен немедленно прыгнуть на свободный островок.
- ▶ Ведущий раскручивает стрелку на рулетке и называет выпавший цвет, после чего все участники пытаются занять островок озвученного цвета.
- ▶ Участник, который занял выпавший цвет последним, указывает ведущему на островок, на котором стоял ранее. Ведущий убирает этот островок, он больше не используется в игре. Придерживайтесь данного правила в каждом раунде.
- ▶ Если островков выпавшего цвета не осталось — раскрутите рулетку еще раз.

- ▶ Кто не успел занять островок нужного цвета — выбывает из игры.
- ▶ После того как все игроки добрались до островков, ведущий зачитывает задание, которое выполняет игрок, вставший на фигуру, выпавшую на рулетке.

Назови 10 имён на букву «А».

Внимание! Игрокам запрещено касаться пола! Участник, нарушивший правило, выбывает из игры.

Конец игры

Победителем становится игрок, добравшийся первым до последнего островка в игре.

Альтернативные правила

Разложите островки в произвольном порядке от одной стены комнаты до другой. Задача игроков — добраться до противоположной стены, следуя инструкциям ведущего.

Все игроки ходят по очереди, перемещаясь строго по цветам, которые озвучивает ведущий индивидуально для каждого игрока.

Помните: касаться пола нельзя!

Побеждает тот, кто раньше всех достигнет первого островка у противоположной стены!

