

**Количество игроков: 2–6**

**Возрастные ограничения: 8+**

**Состав:**

- карточки «Сюрприз» – 32 шт.;
- карточки собственности – 26 шт.;
- карточки «Удача» – 2 шт.;
- карточки «Неудача» – 2 шт.;
- деньги;
- фишки – 6 шт.;
- жетоны «Филиал» – 26 шт.;
- жетоны «Корпорация» – 10 шт.;
- кубики – 2 шт.

**Цель игры**

Остаться единственным игроком, который не обанкротился.

**Подготовка к игре**

Разложи игровое поле в центре стола.

Перемешай карточки «Сюрприз» и выложи их на специально обозначенное место в центре игрового поля рубашкой вверх.

Карточки «Удача» и «Неудача» выложи в один ряд лицевой стороной вверх в центре игрового поля.

Карточки собственности выкладываются на игровом поле. Каждой карточке соответствует своя клетка с собственностью.

Среди играющих выбирается банкир, который выдает всем игрокам **по 1500 М** начального капитала (**М1–5 шт., М5–1 шт., М10–2 шт., М20–1 шт., М50–1 шт., М100–4 шт., М500–2 шт.**). Банкноты заведует кассой в течение всей игры.

Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит ее на клетку «Старт».

**Ход игры**

Первым ходит самый младший игрок в компании, далее ход переходит к игроку слева.

В свой ход игрок бросает кубики и передвигает свою фишку на число клеток, соответствующее сумме очков, выпавших на кубиках.

Игрок выполняет действие согласно клетке, на которой он остановился (см. раздел «**Правила перемещения по полю**»).

Если у игрока выпал дубль (две одинаковые цифры на кубиках), то после завершения своего хода он кидает кубики снова и ходит еще раз. Если выпадают 2 дубля подряд, игрок отправляется в тюрьму.

**ПРАВИЛА ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ПО ПОЛЮ**

• **Остановка на свободной собственности**

Собственность считается свободной, если на клетке этой собственности лежит карточка соответствующей собственности. Если ты остановился на клетке собственности, которая пока никому не принадлежит, можешь ее купить. Для этого заплати в БАНК сумму, указанную на клетке, после чего сними с поля карточку собственности и заведи ее себе.

Если ты не можешь или не хочешь покупать собственность, ничего не происходит. Ход переходит к следующему игроку.

• **Остановка на чужой собственности**

Если ты остановился на клетке собственности, которая принадлежит другому игроку, ты **ОБЯЗАН** заплатить хозяину арендную плату. Размер арендной платы указан на карточке собственности.

Пиццерия 120	
Арендная плата	
Без филиалов	8
1 филиал	40
2 филиала	100
3 филиала	300
4 филиала	450
Корпорация	600
Стоимость филиала	50
Стоимость корпорации	50

• **Клетка Сюрприз**

Если ты остановился на клетке «Сюрприз», возьми верхнюю карту из колоды в центре поля, зачитай ее содержимое вслух и выполни указанное действие.

• **Клетка Старт**

Каждый раз, когда ты проходишь клетку «Старт», т.е. совершаешь круг на игровом поле, получаешь **М200**.

• **Клетка Тюрьма**

Если ты остановился на клетке «Тюрьма», пропусти ход или уплати штраф в размере **М50**, в этом случае ход не пропускается.

• **Клетка Шанс**

Если ты остановился на клетке «Шанс», у тебя есть возможность заработать легкие деньги. Для этого ты должен положить на клетку любую сумму из имеющихся у тебя денег и кинуть кубик.

1. Если на кубике выпало 1 или 2, ты ничего не получаешь и отдаешь поставленную сумму в банк.
2. Если на кубике выпало 3 или 4, ты получаешь дополнительно из БАНКА половину от суммы, которую поставил. Например, ты поставил М200. На кубике выпало 3. Значит, ты получаешь до-

полнительные М100 (половина от 200). Таким образом, суммарно ты забираешь М300.

3. Если на кубике выпало 5 или 6, поставленная тобой сумма удваивается. Например, ты поставил М200. На кубике выпало 6. Значит, вместо М200 ты забираешь себе М400.

#### • Клетка Выходной

Если ты остановился на клетке «Выходной», пропусти ход. Бизнесменам тоже надо отдыхать!

#### • Улучшения

Как только ты соберешь все объекты собственности одного цвета, можешь приступить к улучшениям. В свой ход ты можешь открыть сколько угодно филиалов и создать сколько угодно корпораций. Для этого уплати в БАНК сумму, указанную на карточке собственности. При этом улучшать собственность можно только последовательно: по одному филиалу на каждой собственности, затем по второму филиалу и так далее. Как только на всех твоих участках одного цвета будет стоять по 4 филиала, можешь создавать корпорацию. Для этого уплати в БАНК сумму, указанную на карточке собственности, и верни БАНКУ 4 филиала, а на их место поставь жетон «Корпорация».

Пиццерия	120
Арендная плата	
Без филиалов	8
1 филиал	40
2 филиала	100
3 филиала	300
4 филиала	450
Корпорация	600
Стоимость филиала	50
Стоимость корпорации	50

Помни, что на каждой своей собственности ты можешь создать только ОДНУ корпорацию. Строить филиалы на собственности с корпорацией НЕЛЬЗЯ.

Если один из участков данного цвета в залоге, открытие филиалов на остальных участках этого цвета прекращается. Открывать новые филиалы или создавать корпорации НЕЛЬЗЯ.

Если филиалы и корпорации закончились, можешь попытаться счастья и попробовать купить их у других игроков.

#### • Торговля собственностью

Игроки могут обмениваться собственностью или продавать ее друг другу, чтобы собрать полный комплект собственности одного цвета. Стоимость собственности в таком случае определяется игроками самостоятельно.

#### • Я не могу расплатиться! Как быть?

Если игрок нуждается в деньгах, он может продать здания и/или заложить собственность.

##### 1. Продажа корпорации

Продай свою корпорацию БАНКУ за половину изначальной стоимости. После продажи сразу же обменяй ее на 4 филиала.

##### 2. Продажа филиала

Продай свои филиалы БАНКУ за половину изначальной стоимости. Продавай филиалы равномерно со всех участков одного цвета. Например, ты не можешь продать с одной желтой собственности только один филиал, а с другой желтой – все три сразу.

##### 3. Залог собственности

Продай БАНКУ все филиалы и корпорации со всех участков данного цвета за половину изначальной стоимости, прежде чем заложить одну из собственности.

Чтобы заложить собственность, переверни карточку собственности лицевой стороной вниз и выложи ее на соответствующей клетке поля. На обратной стороне карточки указана сумма залога, которую тебе выдаст БАНК.

Перед любым своим ходом игрок может выкупить собственность обратно. Для этого он должен уплатить БАНКУ сумму, указанную на обратной стороне карточки.



Игроки не платят аренду с заложенной собственности. Также заложенную собственность нельзя продать или обменять.

Если игрок, заложивший собственность, обанкротился, выложи карточку собственности на соответствующую клетку на поле лицом вверх. Эту собственность снова можно покупать.

#### Конец игры

Если игрок должен банку или другим игрокам больше, чем он может заплатить с учетом заложенной собственности, он объявляется банкротом и выходит из игры. Имеющиеся деньги банкрот отдает в банк. А собственность возвращается в игру – карточки собственности выкладываются на соответствующие клетки поля лицевой стороной вверх.