

ТАНЦУЮТ ВСЕ!

Состав:

- 64 карты с заданиями
- правила игры

Количество игроков: от 3-х

Цель игры: собрать как можно больше карт движений

ПРАВИЛА

Подготовка к игре

Перемешай колоду и раздай каждому игроку по 3 карты. После этого положи колоду в центр стола лицевой стороной вниз.

В игре есть два типа карт: специальные карты и карты движений.

Карты движений

На картах движений изображено одно из известных движений, которое тебе предстоит повторить. Стрелками показано, как именно надо двигаться. Но если ты все равно ничего не понял, не беда! Сканируй QR-код и учи движения по гифкам из семи любимых клипов!



Специальные карты

- **Баттл** – это танцевальная битва, в которой принимают участие один активный игрок и один неактивный. Вызвать игрока на баттл может только один участник за круг. Если ты не активный игрок, то можешь в свой ход бросить вызов активному игроку. Когда танец активно-го игрока готов, участники баттла по очереди исполняют танец под одну и ту же музыку. Кто ни разу не ошибся или ошибся меньшее количество раз, побеждает и забирает карточки удавшихся движений и пауз себе. Если оба игрока не совершили ни одной ошибки или совершили одинаковое их количество, то карточки удавшихся

движений делятся между игроками поровну. Если количество карт нечетное, кому достанется на одну карту больше, решают оставшиеся игроки путем голосования.

Важно! Карта «Баттл» выкладывается отдельно от карт, составляющих танец. После того как неактивный игрок выложит карту «Баттл», он обязан выложить в танцевальный ряд карту с движением.

- **Пауза.** Если ты сыграл карту «Пауза», это значит, что во время своего танца (после того или иного движения) активный игрок просто 4 счета качает головой в такт музыке. После этого танец продолжается. Пауза не может быть в начале и в конце карточного ряда.

- **На бис!** Если ты активный игрок и тебе кинули карту «На бис!», это означает, что ты должен будешь повторить свой танец от начала до конца еще раз. Если ты выполнишь все движения правильно, то забираешь себе все карты движений и пауз. Если же ты хоть раз ошибешься, то все карты отправляются в сброс. Карту «На бис!» может сыграть любое количество неактивных игроков за круг.

Ход игры

Первым ходит самый младший игрок. Далее ход переходит по часовой стрелке. Игрок, которому принадлежит первый ход, – активный, именно он будет исполнять танец.

Если ты – активный игрок, выбери первое движение своего танца из карт, которые у тебя на руках, и выложи эту карту в центр стола.

Если у тебя нет ни одной карты движения, вытяни в открытую верхнюю карту из колоды.

Если ты вытянул карту «Баттл», вызови любого из игроков на баттл.

Если ты вытянул карту «Пауза» или карту «На бис!», замешай ее обратно в колоду и передай право выложить первую карту движения игроку слева.

Далее каждый из игроков может доложить по одной карте движения (2 карты, если в игре участвует меньше пяти игроков) в танцевальный ряд (строго по порядку!). Когда выложена

последняя карта – танец готов! Включай зажигательную музыку и начинай танцевать! А если не знаешь, какую песню выбрать, сканируй QR-код и включай песни из нашего плейлиста!



Все, что тебе нужно, – станцевать получившийся танец без ошибок, повторив каждое из движений 4 раза подряд в правильной последовательности и с соблюдением всех пауз. И не забудь попасть в ритм! Твой танец будут оценивать другие игроки. Имен-

но они решают, какие движения ты выполнил правильно, а какие нет.

Как только ты закончил свой танец и наслаждался бурными аплодисментами, заberi и отложи в сторону карты тех движений и пауз, которые выполнил без ошибок. Все остальные карты, включая карты «На бис!» и «Баттл», отправляются в сброс.

Каждый игрок добывает из колоды карты до трех. А следующим активным игроком становится игрок слева от тебя.

Конец игры

Игра заканчивается, когда в колоде и на руках у игроков больше не остается карт или остаются только специальные карты. Кто собрал больше всех карт движений, тот и победил!